

MOUNT COLUMBUS SCHOOL DAKSHINPURI, NEW DELHI-110062 SESSION 2025-26 CLASS-VII MID-TERM SYLLABUS ENGLISH

NAME OF THE BOOKS: THE ENGLISH CRUISE GRAMMOLOGY P.P PUBLICATION PRACTICE BOOK M FOR MYSTERY

	WIFORWISTERI
TOPICS	ACTIVITIES
THE ENGLISH CRUISE	Visual Art & Craft
1. After Twenty Years (As per PT I)	Create a timeline chart or collage showcasing the three
2. A Time to Talk (As per PT I)	stages of life represented in the poem `Indian Weavers`
3. Festivals of India (As per PT I)	Alternatively, draw different types of traditional Indian
4. Indian Weavers	garments linked to the poem's theme.
5. Poaching Rhino in Kaziranga	
6. Tiger in the Zoo	Poster Making: "Save the One-Horned Rhino"
7. A Journey to the Stars	Design creative posters with slogans, facts, and
	illustrations to raise awareness about rhino
GRAMMOLOGY	conservation.
13. Direct and Indirect Speech (As per PT I)	
1. The Sentences (As per PT I)	Inspirational Speech Writing
4. Determiners	Write and deliver a short speech in the class on "My
6. Verbs and their types	Dream for India," inspired by Dr. Kalam's vision.
WRITING SKILL	
21. Formal Letter (As per PT I)	
23. Notice Writing	
M FOR MYSTERY (Read Only)	
3. The Strange Disturbance	
4. The Beggar	
5. Of Pumpkins and Prizes	
6. Lights for Loria Haat	

BLUE PRINT

	1 Mark	2 Marks	3 Marks	5 Marks	Total	Percentage (%) weightage
SECTION A (10 Marks)						16.67
Unseen Passage	10				10	
SECTION B (30 Marks)						50
Formal Letter				1	5	
Notice				1	5	
Grammar	20				20	
SECTION C (20 Marks)						33.33
Question & Answers		5			10	
RTC	4				4	
Value-Based Questions			2		6	
Total	34x1=34	5x2=10	2x3=6	2x5=1 0	60	100

पुस्तकों के नाम: हिंदी पाठ्यपुस्तक भाषा सेतु हिंदी व्याकरण एवं रचना रंगमंच की कहानियाँ

हिंदी पाठ्यपुस्तक भाषा सेतु हिंदी व्याकरण एवं रचना

पाठ का नाम

पाठ का नाम

पाठ 1. प्रार्थना (**PT-1**)

पाठ 1. भाषा, बोली, लिपि और व्याकरण (PT-1)

पाठ 2. वर्ण-विचार और उच्चारण अशुद्धियाँ (PT-1)

पाठ 5. शब्द-भंडार (PT-1)

पाठ 2. हार की जीत (PT-1)

पाठ 6. उपसर्ग (PT-1)

पाठ ७. प्रत्यय (PT-1)

पाठ ३. मधुर भाषण (PT-1)

पाठ ४. शब्द विचार (PT-1)

पाठ 5 काँटों में राह बनाते हैं

पाठ 6 हेर-फेर

पाठ 3. संधि

पाठ ७ क्या निराश हुआ जाए? (पठन)

पाठ ८. समास

पाठ ८ सोना

पाठ ९. संज्ञा

पाठ 9 हमें न बाँधो प्राचीरों से

पाठ10. लिंग और वचन

पाठ 21. मुहावरे लोकोक्तियाँ

रंगमच की कहानियाँ (पूरक-पुस्तिका)

पाठ 1.राजा और नाविक (PT-1)

पाठ ३ मंत्र

पाठ ४ अनमोल भेंट (पठन)

लेखन

पाठ २१. चित्र-वर्णन

पाठ 23. अनुच्छेद लेखन

पाठ २४. पत्र-लेखन

पाठ 25. संवाद-लेखन

पाठ ३२. अपठित बोध

क्रियाकलाप

- •"संघर्ष पथ" गतिविधि 🏃 एक रचनात्मक गेम तैयार किया जाएगा, जहाँ छात्रों को विभिन्न बाधाओं (जैसे रस्सी, टायर, पहाड़ जैसी संरचना) को पार करना होगा और अंतिम लक्ष्य तक पहुँचना होगा। यह गतिविधि शारीरिक और मानसिक रूप से प्रेरणादायक होगी।
- •'मास मीडिया और हेर-फेर' चर्चा संत्र चर्चा के लिए विषय:
- # सोशल मीडिया हमारी सोच को कैसे प्रभावित करता है?
- # "राजनीति में हेर-फेर का प्रभाव"
- # "क्या हेर-फेर हमेशा गलत होता है?"
- "Motivation Tree" (प्रेरणा का वृक्ष) निर्माण # एक बड़ा पेड़ का चित्र बनाया जाए, जिसमें निराशा से बाहर आने के तरीकों को पत्तों पर लिखा जाए। # छात्र अपनी प्रेरणादायक सोच या उद्धरण को पत्तों पर लिखकर पेड़ को सजाएँ।

• पपेट शो (Puppet Show)

विधि: विद्यार्थी पात्रों के अनुसार कठपुतलियाँ (पेपर, कपड़े या लकड़ी से) बनाएँगे। एक छोटा नाटक तैयार करेंगे, जिसमें कठपुतलियों के माध्यम से पाठ की कहानी प्रस्तुत की जाएगी। संवाद और प्रभाव जोड़कर इसे और रोचक बनाया जा सकता है।

• देशभिक्ति या स्वतंत्रता पर आधारित गीतों की धुन पर नृत्य नाटिका (Dance Drama) तैयार करना। नृत्य के माध्यम से बंधनों से मुक्ति और स्वतंत्रता के संघर्ष को दर्शाना।

प्रश्न-पत्र का प्रारूप

समय: 2.5 घंटे

पूर्णांक: 60

क्रम संख्या	पाठ्य क्रमानुसार इकाइयां	इकाई पर	अंक वार प्रश्ने	ों की संख्या		कुल प्रश्न	प्रतिशत	
w.c.ii		आवं टित अंक	1 अंक	2 अंक	5 अंक	7.1		
1	अपठित गद्यांश	16	8	4		2	26.67	
2	व्याकरण परिचय पाठ १. भाषा, बोली, लिपि और व्याकरण पाठ २. वर्ण-विचार पाठ ३. संधि पाठ ४. शब्द विचार पाठ ५. शब्द- संपदा पाठ ६. उपसर्ग पाठ ७. प्रत्यय पाठ ८. समास पाठ १. संज्ञा पाठ १०. संज्ञा पाठ १०. मुहावरे और लोकोक्तियाँ	14	14		-	1	23.33	
3	पाठ्यपुस्तक पाठ 1. प्रार्थना पाठ 2. हार की जीत पाठ 3. मधुर भाषण पाठ 5 काँटों में राह बनाते हैं पाठ 6 हेर-फेर पाठ 8 सोना पाठ 9 हमें न बाँधो प्राचीरों से रंगमच की कहानियाँ (पूरक-पुस्तिका) पाठ 1. राजा और नाविक पाठ 3. मंत्र	12	4	4		3	33.33	
4	लेखन पाठ २१. चित्र-वर्णन पाठ २३. अनुच्छेद लेखन पाठ २४. पत्र-लेखन पाठ २५. संवाद-लेखन पाठ ३२. अपठित बोध	10	-		2	2	16.67	
5	योग	60	1X26=26	2X12=24	5X1=5	05	100	

संस्कृत

पुस्तक का नाम- अमृतम् संस्कृत पाठमाला (द्वितीय: भाग)

पाठ का नाम	क्रियाकलाप
पाठ 1 सुभाषितानि (PT-1)	
पाठ २. वृक्षारोपणम् (PT-1)	
पाठ ३. नृपस्य गजः (PT-1)	
पाठ ४. अस्माकं विद्यालयः	स्लोगन लेखन: विद्यालय की स्वच्छता व अनुशासन पर संस्कृत में स्लोगन
पाठ ५. भारतीया संस्कृतिः	तैयार करें।
पाठ ६. सदाचारः	
पाठ ७. स्वास्थ्यचर्या (आयुर्वेदः)	" संस्कृतिः कथा-वाचन " – छात्र पंचतंत्र, रामायण या महाभारत से
पाठ ८. कुसंगत्यागः	प्रेरणादायक कहानियाँ सुनाएंगे व उनका नैतिक पक्ष बताएंगे।
	"सदाचार की डायरी" – एक सप्ताह तक छात्र अपने अच्छे कार्यों की सूची
व्याकरणम्	बनाकर उसकी छोटी-सी रिपोर्ट तैयार क्रेंगे।
1. बालक (अकारांत) शब्द रूप	"योग आसन पोस्टर " – छात्र विभिन्न योग आसनों का चित्र् बनाएंगे और
(PT-1)	उनके वैज्ञानिक लाभ (जैसे पाचन, रक्त संचार, एकाग्रता) को समझाएंगे।
2. कवि (इकारांत) शब्द रूप	
3. 'भू' धातु रूप (लट् लकार, लृट्	चित्र वर्णन – विभिन्न फूलों के चित्र दिखाकर उनके रंग और विशेषताओं को
लकार, लुङ् लकार) (PT-1)	संस्कृत में वर्णित करवाना।
4. 'पा' (पिब्) धातु रूप (लट्	
लकार, लृट् लकार, लङ् लकार)	
5.संख्यावाचक शब्दा:(1-50)	
6. शाकानि नामानि (PT-1)	
7. फलानि नामानि (PT-1)	
8. पुष्पाणि नामानि - — — — — — — —	"संवाद लेखन – सच्ची मित्रता" – छात्र कुसंगति व सत्संगति के बीच संवाद
9. शरीरस्य अङ्गानि नामानि	लिखेंगे, जिसमें एक पात्र दूसरे को सत्संगति अपनाने के लिए प्रेरित करेगा।
10. दैनन्दिन शब्दा:	
11. अव्यय (PT-1)	
12. अपठित गद्यांशम्	
13. लेखनं 	
संवाद लेखनं	
चित्र वर्णनं	

<u>प्रश्न-पत्र का प्रारूप</u>

समय: 2.5 घंटे

पूर्णांक: 60

क्रम सं ख्या	पाठ्य क्रमानुसार इकाइयां	इकाई पर आवं टित अंक	अंक व	अंक वार प्रश्नों की संख्या					प्रतिश त (100 %)
			1 अंक	2 अंक	3 अंक	4 अंक	5 अंक		
1	अपठित गद्यांश	5	5			-	-	1	8.33
2	व्याकरण								
	शब्द रूप	2		1			-		
	धातु रूप	2		1					33.33
	संख्यावाचक शब्दा: (1-50)	3			1			8	
	शाकानि नामानि /फलानि	3							
	नामानि	_			1				
	पुष्पाणि नामानि	3			1				
	शरीरस्य अङ्गानि नामानि दैनन्दिन शब्दाः	3		4	1				
	दनान्दन शब्दा: अव्यय	2 2		1					
3	<u>पाठ्यपुस्तक</u>			I					
3	पाठ १ सुभाषितानि	2				5	1		
	पाठ २. वृक्षारोपणम्	2					'	6	41.67
	पाठ ३. नृपस्य गजः	2					_		11.07
	पाठ ४. अस्माकं विद्यालयः	3							
	पाठ ५. भारतीया संस्कृतिः	4							
	पाठ ६. सदाचारः	4							
	पाठ ७. स्वास्थ्यचर्या	4							
	(आयुर्वेदः)	4							
	पाठ 8. कुसंगत्यागः								
4	लेखन						2	2	16.67
	चित्र वर्णन और संवाद लेखन	10	-			_			
	योग	60	1X5 =5	2X4=8	4X3 =12	5X4 =20	3X5=1 5	17	100

MATHEMATICS

MATHS MASTER

CHAPTERS	ACTIVITIES
CH-2 Fractions CH-3 Decimals CH-8 Ratio and Proportion CH-10 Lines and Angles CH- 11Congruence of triangle CH-16 Data Handling	Storytelling with fractions. 'Decimal War'card game. Proportion Fun with flameless cooking. Activity no.3– To verify whether given pair of angles are complimentary. Activity 11:To verify that the sun of all the interior angles of a triangle is 180°. Activity 2: To compare the marks obtained in all the subjects by a student in the first and second term examination by drawing a bar graph using paper cutting.
CH-1 Integers CH-17 Probability	AS PER PT I

BLUE PRINT

TIME: 2.5Hrs MAX MARKS :60

S.	Name of	Objective	Very	Short	Source	Long	Total	Percentage
No.	the	Questions	Short	Questions	Based	Questions	Marks	(%)
	Chapters	(1Mark)	Questions	(3Marks)	Questions	(5Marks)		Weightage
			(2 Marks)		(4Marks)			
1	CH-1	1	1	-	-	-	03	5.0
	Integers							
2	CH- 2	1	_	1	_	_	04	6.67
	Fractions							
3	CH-3	2	1	1	_	_	07	11.66
	Decimals							
4	CH- 8 Ratio	2	1	1	1	-	11	18.33
	and							
	Proportion							
5	CH-10	2	1	1	-	1	12	20
	Lines and							
	Angles							
6	CH- 11	2	1	1	-	1	12	20
	Congruence							
	of triangle							
7	CH-16 Data	1	1	1	-	-	06	10
	handling							
8	CH- 17	1	-	-	1	-	05	8.33
	Probability							
_	Total	12x1=12	$6 \times 2 = 12$	$6 \times 3 = 18$	$2 \times 4 = 8$	2×5=10	60	100

SCIENCE

NAME OF THE BOOK: EUREKA PLUS

CHAPTER	ACTIVITY/EXPERIMENT
CH-1 NUTRITION IN PLANTS (PT-1) CH-14: ELECTRIC CURRENT AND ITS EFFECT (PT-1)	
CH-4: HEAT	Activity Discuss how heat affects weather patterns and climate in Hindi/English. Investigate the effects of global warming and heat on different regions of the world. Calculate the energy consumption of different cooking methods (boiling, frying, baking) Write a short story about how a character copes with extreme heat.
CH-12: REPRODUCTION IN PLANTS	Activity Observe and document how pollen moves from one flower to another (using real flowers or simulated). Investigate how different cultures use plants and their reproductive processes for food, medicine, and other purposes. Write a poem describing the growth cycle of a plant. DIY craft on structure of a typical flower Experiment To demonstrate budding in yeast cell.
CH-2: NUTRITION IN ANIMALS	Activity Discuss how animal feeding behaviors are influenced by geography and culture. Write a summary on healthy lifestlye in Hindi/English. Simulate the digestive process using an interactive model or act out (e.g., showing how food travels through the body). Experiment To study the different parts of human digestive system.
CH-13: MOTION AND TIME	Activity Discuss how different sports use different types of motion (linear, angular, rotational) Research the history of clocks, calendars, and timekeeping. Create a drawing or painting that shows the motion of a natural element. Calculating how far each runner will travel and how much time they need to reach the finish line by conducting fun race activity Experiment To calculate the time period of simple pendulum

TIME: 2:30 Hrs BLUE- PRINT MAX. MARKS: 60

S.No.	CHAPTERS	MCQs/Very Short Questions (1 Mark)	Short Questions (2 Marks)	Source based Questions (4 Marks)	Long Questions (5 Marks)	Total Marks
1	CH-1 NUTRITION IN PLANTS (PT-1)	2	1	-	-	04
2	CH-14: ELECTRIC CURRENT AND ITS EFFECT (PT-1)	2	1	-	-	04
3	CH-4: HEAT	2	1	1	1	13
4	CH-12: REPRODUCTI ON IN PLANTS	2	2	1	1	15
5	CH-2: NUTRITION IN ANIMALS	2	2	1	1	15
6	CH-13: MOTION AND TIME	3	1	1	-	9
	TOTAL	1X13=13	2X8=16	4X4=16	5X3=15	60

SOCIAL SCIENCE

BOOK NAME: AWARENESS SOCIAL SCIENCES

S. No.	Name of the Chapters	Activities
1.	HISTORY	
	Ch-3, Sultans of Delhi	•Make a collage of the various monuments built by the Sultans of
		Delhi.
	Ch-5, Social Changes: Mobile and Settled Communities	•Make a table calendar on any one prominent tribe of India
		showcasing its culture through
		food, dresses, festivals, weddings
		etc.
	Ch-4, The Mughal Empire(Activity Based)	Case Study based
2	GEOGRAPHY	
	Ch-2, Inside Our Earth	•Make a 3D model of the Earth's
	Ch-3, Our Changing Earth	layers using different coloured
	Ch-1, Environment (As per PT 1)	clay or play dough.
3.	CIVICS	
	Ch-2, State Government	•Make an Election Manifesto by
	Ch-1, Addressing Inequalities in Indian Democracy	creating your own political party,
	(As per PT 1)	give it a suitable name and slogan
		and show what will you do if you
		win the election.

BLUEPRINT

TIME: 2:30Hrs S Name of the MCOs VSA SA Source Long Man Total

		0	10						
	Total	1x10=1	2x5=	3x6=18	4x3=12	1x5=5	1x5=5	60	
	Democracy								
	Indian								
	Inequalities in								
	Ch-1, Addressing	1	1	-	-	-	-	3	5
	Government								
	Ch-2, State	2	-	1	1	-	-	9	15
	Ch-1, Environment	1	-	1	-	-	-	4	6.67
	Changing Earth	1		1				4	6.67
	Ch-3, Our	2	1	1	-	1	1	13	21.67
	Earth								
	Ch-2, Inside Our	2	1	1	1	-	1	12	20
	Communities								
	Changes: Mobile and Settled								
	Ch-5, Social	1	1	1	-		1	7	11.67
	Ch-3, Sultans of Delhi	1	1	1	1	-	2	12	20
			s)		(4 Marks)		_		
	_	Mark)	Mark	Marks)	Answers	ers	Answers		
No	Chapter	(1	(2	(3	Based	Answ	Based	Marks	
S.	Name of the	MCQs	VSA	SA	Source	Long	Map	Total	%age

INFORMATION TECHONOLOGY

Chapter	Activity /Practical
Ch 4 Data Representing in computer	As per PT I
Ch 9 Network concepts	As per PT I
Ch 5 Introduction to HTML	Create a simple "About Me" webpage using basic HTML structure (<html>, <head>, <body>). Create a restaurant menu using ordered () and</body></head></html>
Ch 6 Formatting in HTML	unordered () lists, adding food images using the tag.
Ch 7 Lists and images in HTML	Design a webpage for the Annual Athletic Meet. Include achievements, events, and other relevant information. Link (Click here to explore details)
Ch 8 Introduction to Cascading style Sheets	Link (Chek here to explore details)

TIME: 90 MINUTES BLUEPRINT TOTAL MARKS: 30

Chapter Name	Objective type questions	Short answer type questions	Long question	Total Questions
	1 mark each	2 marks each	4 marks each	
Ch 4 Data Representing in computer	1	1		2
Ch 9 Network concepts	1	1		2
Ch 5 Introduction to HTML	2	1		3
Ch 6 Formatting in HTML	2	1	1	4
Ch 7 Lists and images in HTML	2	1	1	4
Ch 8 Introduction to Cascading style Sheets	2	1		3
Total Marks	1x10=10	2x6=12	4x2=8	30 Marks

ARTIFICIAL INTELLIGENCE

UNIT/TOPIC	ACTIVITY/PRACTICAL
UNIT 1: INTRODUCTION	As per PT-I
TO AI	
UNIT 2: PROBLEM	Activities:
SOLVING WITH	Design flowcharts for real-world scenarios (e.g., booking a movie
ALGORITHMS AND	ticket) using Lucidchart: https://www.lucidchart.com/
FLOWCHARTS	Create a flowchart to solve a simple puzzle: https://www.flowchart-puzzle.com/
	Play a game that involves solving algorithmic problems (e.g.,
	CodeCombat): https://codecombat.com/
	Discuss the importance of algorithms in everyday life:
	https://www.algorithms-in-everyday-life.com/
	Complete a lab activity to practice algorithmic thinking:
	https://www.algorithm-lab.com/
	Practical:
	Test simple algorithms using block-based coding platforms like
	Scratch: https://scratch.mit.edu/
	Implement small examples like sorting numbers or decision trees using
	Python: https://www.python.org/
	Create a flowchart to automate a simple task using Microsoft Visio:
	https://www.microsoft.com/en-us/microsoft-365/visio
UNIT 3: CAN COMPUTERS	Activities:
SEE IMAGES?	Experiment with Computer Vision Tools using platforms like
	Teachable Machine: https://teachablemachine.withgoogle.com/
	Discuss object recognition, image classification, and facial recognition:
	https://www.computer-vision-tutorial.com/
	Complete a lab activity to recognize objects using a pre-trained model:
	https://www.object-recognition-lab.com/
	Watch a video on the applications of computer vision in real-world
	scenarios: https://www.youtube.com/watch?v=dQw4w9WgXcQ
	Create a simple image classification model using a visual interface:
	https://www.image-classification-model.com/
	Practical:
	Train a basic model to recognize objects using Teachable Machine or
	similar platforms: https://teachablemachine.withgoogle.com/
	Use a library like OpenCV to experiment with image processing techniques: https://opencv.org/
	Create a simple computer vision project (e.g., detecting shapes in an
	image) using Python: https://www.python.org/
	mage, using 1 yulon. https://www.python.org/

BLUEPRINT

TIME: 90 MIN

TOTAL MARKS: 30

UNIT	OBJECTIVE TYPE QUESTIONS (1 MARK)	SHORT ANSWER TYPE QUESTIONS (2 MARKS)	LONG ANSWER TYPE QUESTIONS (4 MARKS)	TOTAL
UNIT 1:	2	1	-	
INTRODUCTION				
TO AI				
UNIT 2:	4	3	1	
PROBLEM				
SOLVING WITH				
ALGORITHMS				
AND				
FLOWCHARTS				
UNIT 3: CAN				
COMPUTERS SEE				
IMAGES?	4	2	1	
MARKS	1x10=10	2x6=12	2x4=8	30 Marks

ART

BOOK – EXPLORING SPREAD COLOURS

TOPIC	PAGE NO.
Pencil shading art (fruits)	24
Pencil shading (bird)	26
Pencil shading (animal)	27
Pencil shading (flower)	29
Part of faces (eyes)	30-31
Part of faces (nose)	32-33

CRAFT

Straw Craft	
Mini Toys	