



MOUNT COLUMBUS SCHOOL
DAKSHINPURI, NEW DELHI-110062
CLASS:V

WORKSHEET-OCTOBER

Name: _____ Class & Sec: _____ Date: _____

SUBJECT- ENGLISH

Q1. Fill in the blanks with the correct form of the verb in the Present Perfect Tense (Affirmative).

(Use: has/have + past participle)

1. She _____ (finish) her homework already.
2. We _____ (visit) the zoo twice this year.
3. I _____ (eat) breakfast this morning.
4. They _____ (play) football in the park.
5. My brother _____ (clean) his room today.

Q2. Rewrite the sentences in the Present Perfect Tense (Negative).

(Use: has/have + not + past participle)

Example: She has done her work. → She has not done her work.

1. I have seen that movie.

2. He has finished his project.

3. We have visited the museum.

4. They have met the new teacher.

5. She has washed the dishes.

Q3. Change the following sentences into Present Perfect Tense (Interrogative).

(Use: Has/Have + subject + past participle?)

Example: She has completed her drawing. → Has she completed her drawing?

1. You have called your friend.

2. He has gone to the library.

3. They have read this book.

4. We have painted the wall.

5. She has baked a cake.

Q4. Bonus Activity:

Write two sentences of your own in the Present Perfect Tense — one affirmative and one negative.

विषय हिंदी

प्रश्न -1. निम्नलिखित गद्यांश को ध्यानपूर्वक पढ़कर उसके नीचे लिखे प्रश्नों के उत्तर दीजिए:

वीरता की अभिव्यक्ति अनेक प्रकार से होती है। लड़ना-मरना, खून बहाना, तोप-तलवार के सामने न झुकना ही नहीं कर्ण की भाँति याचक को खाली हाथ न लौटाना या बुद्ध की भाँति गूढ़ तत्वों की खोज में सांसारिक सुख त्याग देना भी वीरता ही है। वीरता तो एक अंतःप्रेरणा है। वीरता देश-काल के अनुसार संसार में जब भी प्रकट हुई, तभी अपना एक नया रूप लेकर आई और लोगों को चकित कर गई। वीर कारखानों में नहीं ढलते, न खेतों में उगाए जाते हैं, वे तो देवदार के वृक्ष के समान जीवनरूपी वन में स्वयं उगते हैं, बिना किसी के पानी दिए, बिना किसी के दूध पिलाए बढ़ते हैं। वीर का दिल सबका दिल और उसके विचार सबके विचार हो जाते हैं। उसके संकल्प सबके संकल्प हो जाते हैं। औरतों और समाज का हृदय वीर के हृदय में धड़कता है।

1. वीरता की अभिव्यक्ति किन-किन रूपों में होती है?

- (A) केवल युद्ध में लड़ने से
(B) केवल दूसरों की सहायता करने से
(C) लड़ना-मरना, त्याग करना और सत्य की खोज करना
(D) केवल शक्ति दिखाने से

2. लेखक के अनुसार वीरता क्या है?

- (A) एक बाहरी प्रदर्शन
(B) एक अंतःप्रेरणा
(C) एक सामाजिक रिवाज
(D) एक खेल

3. वीर किसके समान स्वयं उगते हैं?

- (A) देवदार के वृक्ष के समान
(B) आम के वृक्ष के समान
(C) बरगद के वृक्ष के समान
(D) पीपल के वृक्ष के समान

4. वीर किसके संकल्प को अपना संकल्प बना लेता है?

- (A) केवल अपने परिवार के
(B) समाज और लोगों के
(C) राजा और रानी के
(D) अपने मित्रों के

5. 'वीर कारखानों में नहीं ढलते' से क्या तात्पर्य है?

- (A) वीर बनाना आसान है
(B) वीरता खरीदी जा सकती है
(C) वीरता एक कला है
(D) वीर स्वभाव से उत्पन्न होते हैं

प्रश्न -2. रिक्त स्थान भरिए –

- हमें खेल हमेशा _____ और ईमानदारी से खेलना चाहिए।
- खेल से हमारे शरीर और मन दोनों _____ रहते हैं।
- जो बच्चे मिलजुलकर खेलते हैं, वे _____ बनते हैं।
- खेल हमें हार और जीत दोनों को _____ सिखाते हैं।

प्रश्न 3: सही (✓) या गलत (✗) बताइए –

- खेल केवल समय बिताने का साधन हैं।
- हमें खेल में नियमों का पालन करना चाहिए।
- खेल खेलने से स्वास्थ्य अच्छा रहता है।
- दूसरों को हराना ही खेल का असली उद्देश्य है।

प्रश्न 4: राम और श्याम के बीच एक संवाद लिखिए जिसमें वे चर्चा कर रहे हों कि खेल में ईमानदारी और अनुशासन क्यों जरूरी है।

SUBJECT-MATHEMATICS

Q1. Express $\frac{4}{5}$ kg in g

Q2. The length of a register is $\frac{2}{5}$ m. Express the length in cm and mm.

Q3. Convert as directed -

a) 565 g in hg, dag & g

b) 3517 m in km

Q4.. Express 7dag,3g ,4dg ,5cg in dag using decimal notation.

Q5. A carton full of fruits weighs 6kg 125g. What is the weight of 12 such cartons in kg?

Q6. Jay used 3130 ml of cooking oil in a week. Find oil used by him in litre.

Q7. If 6 pencil boxes cost ₹ 600, what is the cost of 12 such pencil boxes?

Q8. Which is better buy? 5kg oranges for ₹230 or 8 kg oranges for ₹400

Q9. The gift for Radhika cost ₹ 523.60. Her 7 friends decide to share the cost. What is each person's share?

Q10. Solve -

a) ₹ 128.75 + ₹ 86.76

b) ₹ 1014 - ₹ 56.45

SUBJECT-EVS

Q1. Fill in the blanks

- a. _____ has the largest quantity of fresh water.
- b. _____ is the most important and natural source of water.
- c. Rivers and streams are formed due to the melting of _____ high up on the mountains.
- d. _____ are built to carry water from the rivers to the agricultural fields.
- e. Rainwater _____ the water bodies.

Q2. Fill in the missing letters.

- a. I _ RI _ AT _ ON (Watering the crops)
- b. L _ QU _ D (A state water)
- c. O _ E _ N (The largest water body)

Q3. Match the following.

Column A

Column B

- | | |
|--------------------|---------------------------|
| 1. Mawsynram | a. Solid state of water |
| 2. Distilled water | b. 1 percent |
| 3. Fresh water | c. Pure water |
| 4. Salty water | d. Wettest place in Earth |
| 5. Ice | e. 97 percent |

Q4. Write true or false for the following.

1. Water exists in three forms – solid, liquid, and gas. (True / False)
2. Boiling water changes it into ice. (True / False)
3. The water cycle includes processes like evaporation and condensation. (True / False)
4. We can drink sea water directly as it is fresh water. (True / False)
5. Saving water is important because it is a limited resource. (True / False)

Q5. Answer the following questions.

- a. What are the three states of water found on Earth?
- b. Name three sources of freshwater.
- c. What are some common uses of water in our daily lives?
- d. Write any two ways in which you can conserve water.

SUBJECT-COMPUTER

A. Fill in the blanks

1. _____ blocks help us repeat actions automatically.
2. _____ blocks are used to check conditions in a program.
3. The _____ block helps the sprite remember and change values.
4. _____ are used to store numbers or information during the game.
5. _____ block is used to control how fast the game runs.

B. Match the following

Column A

Column B

- | | | |
|--------------------|---|---|
| 1. Control Block | → | a. Stores data such as score or lives |
| 2. Operators Block | → | b. Repeats or stops actions |
| 3. Variables Block | → | c. Performs math or comparison operations |
| 4. Sensing Block | → | d. Detects key press or touching objects |
| 5. Events Block | → | e. Starts a game or script |

C. Multiple-Choice Questions

1. Which block is used to repeat actions in Scratch?
a) Looks b) Control c) Sound
2. Which block helps to keep the score in a game?
a) Variable b) Event c) Motion
3. The green flag in Scratch is used to:
a) Stop the game b) Start the game c) Reset the score
4. Which block checks if the sprite is touching another object?
a) Sensing b) Motion c) Operator

D. Fun Coding Challenge. (Try to make a simple game in Scratch using these ideas:)

- Make a sprite move left and right using arrow keys
- Add a score variable that increases when the sprite touches an object
- Use sound blocks when the player scores points
- End the game when score = 10

 **Draw your game scene below:**

(Students draw their sprite, stage, and objects here)